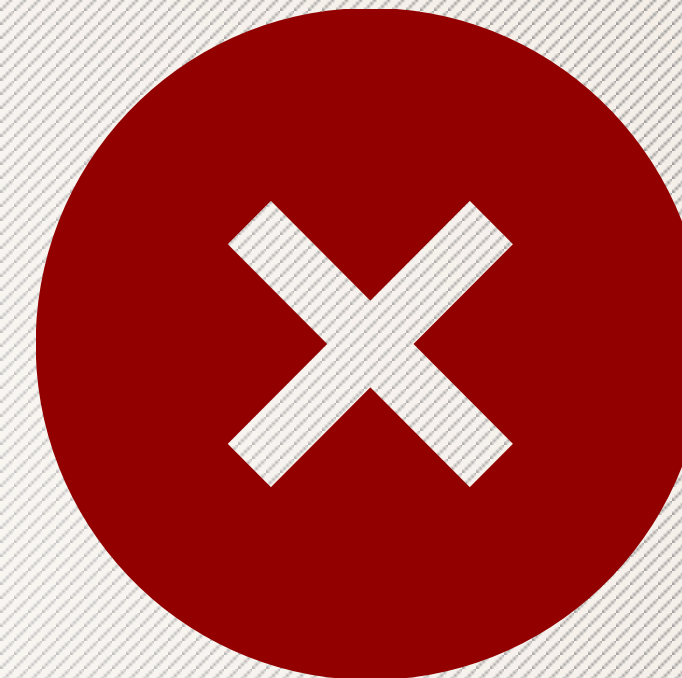


GdvK Export2Device







Was bedeutet das?

Auf großen Bildschirmen für kleine Devices gestalten ist nicht ganz trivial

Ob Gestaltungen funktionieren merkt man oft erst, wenn man das Device in der Hand hat

Daher sollte man frühzeitig am Device testen

Ziele

Workflows kennenlernen um die Mockups aus Sketch und Figma auf mobilen Endgeräten zu testen

Ein Gefühl für die richtige Größe, Proportion und Position von Elementen für mobile Geräte bekommen

Wie finde ich die richtige Größe für Elemente?



Mobile Button Size

Google Search

I'm Feeling Lucky

Google.de offered in: [Deutsch](#)

Wie finde ich die richtige Größe für Elemente?

Jeder hat eine (andere) Meinung zu diesem Thema

Es gibt verschiedene Guidelines

Es gibt aber keine definitive Lösung, es muss nach Situation abgewogen werden.

Guidelines

Google Material Design Guidelines: <https://material.google.com>

iOS Human Interface Guidelines <https://developer.apple.com/library/ios/documentation/UserExperience/Conceptual/MobileHIG/index.html>

Google Webmaster Tools <https://developers.google.com/webmasters/mobile-sites/>

Export

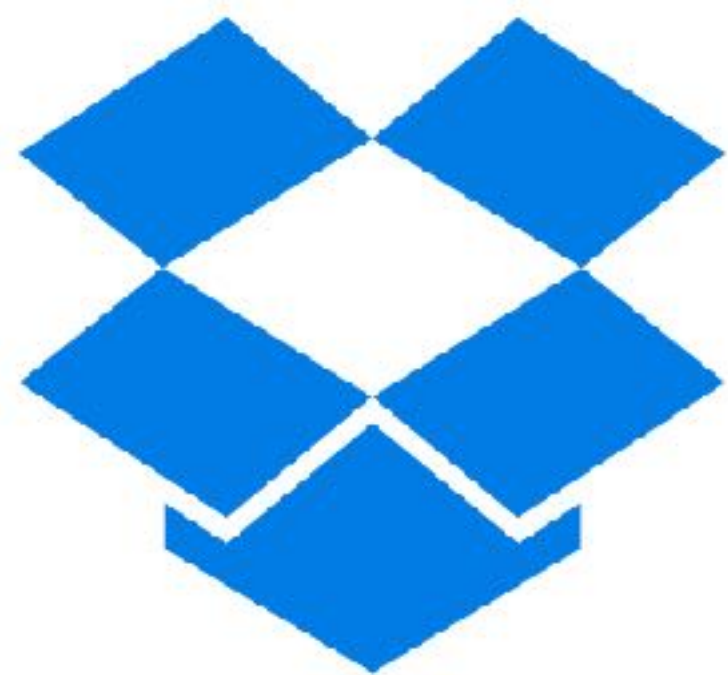
Viele Wege....

Als Bild aufs Device

Built-In Tools

Externe Tools

Ganz simpel: Als Bild auf das Device



Mit dem Bild stimmt was nicht

dppx (dots per pixel unit)

Smartphone hat eine höhere Pixeldichte als der Computerbildschirm

Liste der Werte: <http://dpi.lv>

Known screens

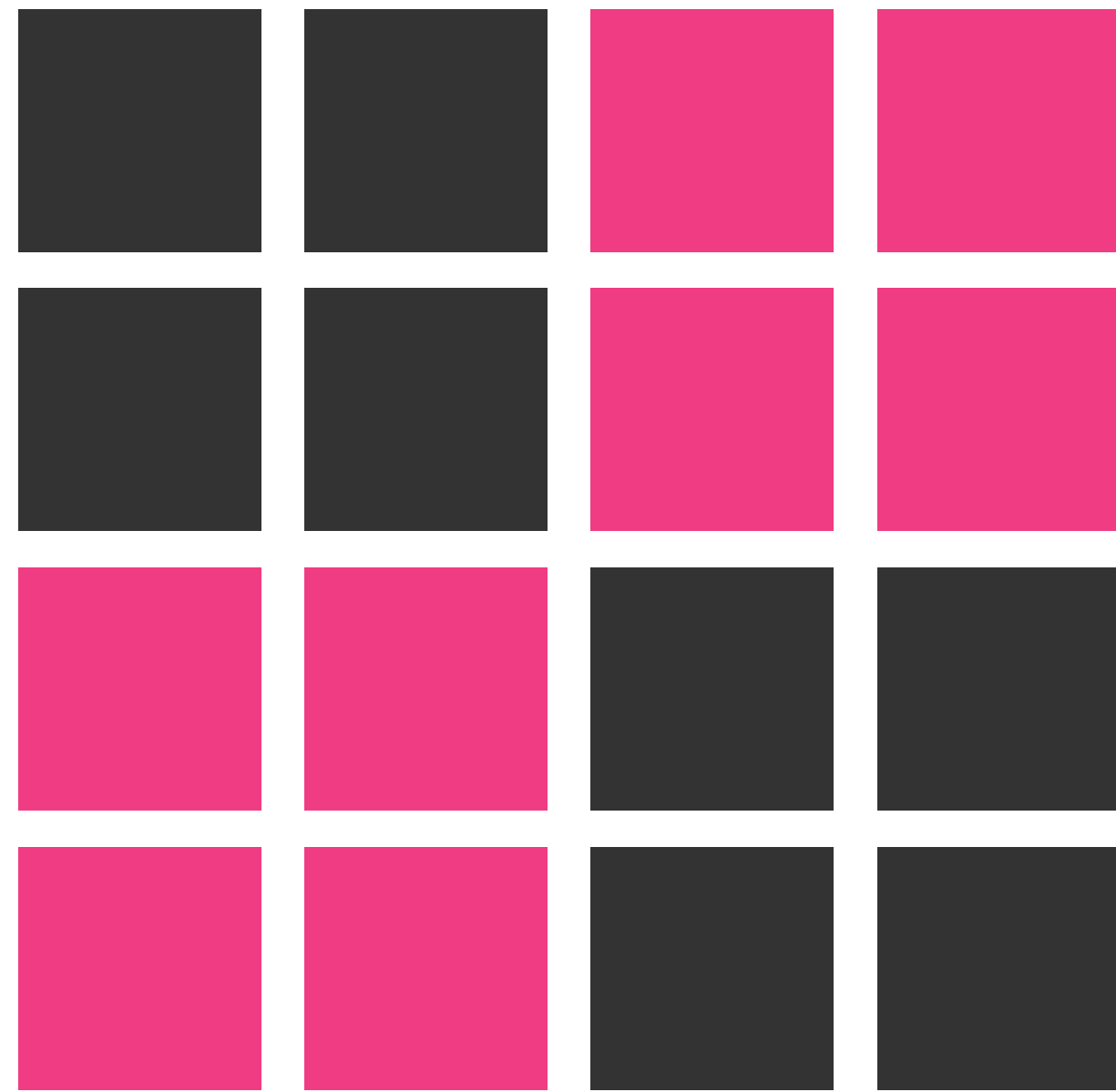
Eine Pixeleinheit besteht aus
zwei Dots

🔍iphone 5

Name	Diagonal	Resolution	DPI	dppx
Apple iPhone 5, 5S, 5C, SE	4"	640×1136	326	2

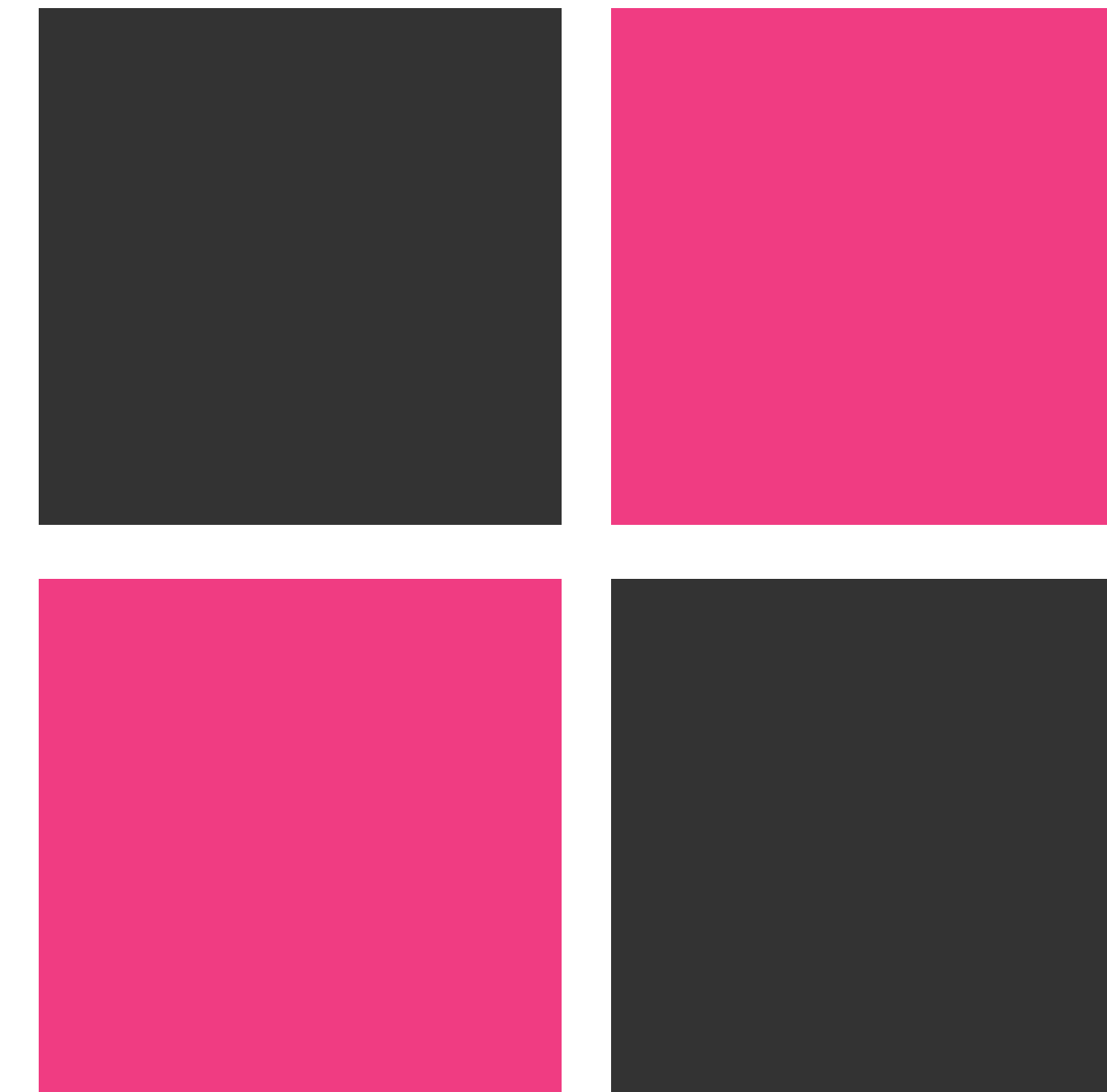
Help this list expand: [Send pull requests](#) or [file Github issues](#)

Das iPhone hat eine Auflösung
von 640 x 1136



Auflösung: 4px * 4px

Dots per Pixel Unit: 2



Physikalische Größe: 2px * 2px

Known screens

Qiphone 5

Name	Diagonal	Resolution	DPI	dppx
Apple iPhone 5, 5S, 5C, SE	4"	640×1136	326	2

Help this list expand: [Send pull requests](#) or [file Github issues](#)

Die Exports müssen aber eine Auflösung von 640px * 1136px haben

$$640\text{px} / 2 = 320\text{px}$$
$$1136\text{px} / 2 = 568\text{px}$$

Wir gestalten also für 320px * 568px

Built-In Tools



Figma Mirror



Sketch Mirror



Externe Tools

The image shows a hand-drawn version of the Marvel logo in a vibrant blue color. The word 'Marvel' is written in a thick, cursive script. Below the word is a single, thick, curved blue line that acts as an underline, starting under the 'M' and ending under the 'l'.

<https://marvelapp.com>

Marvel einrichten

Account erstellen

Unter <https://marvelapp.com/prototype-with-sketch/> Sketch Plugin runterladen & installieren

Create mobile and web prototypes
with Sketch!

Send artboards straight from Sketch into your Marvel projects.

Download Sketch Plugin

Start Prototyping

Arbeitsauftrag

Öffnen Sie die vorgegebene Datei in Sketch oder importieren Sie sie in Figma

Exportieren Sie die Layouts auf ihr Smartphone über einen der beschriebenen Wege.

Passen Sie die Layouts an, so dass sie auf dem Smartphone funktionieren