

BEVOR ES LOSGEHT ...

NPM & Node.js
installiert?

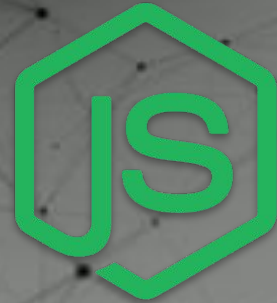
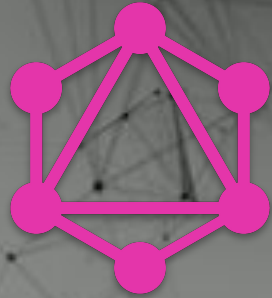
Code Editor mit
Syntax-Highlighting?

Laptop mit aktuellem
Browser?

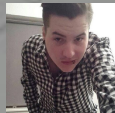
Projekt herunterladen

```
npm install  
npm start
```

```
localhost:3000  
localhost:3000/voyager
```



GraphQL Grundlagen



Dennis Dubbert
@ddubbert



Vimal Darius Seetohul
@vseetohu

Workshop 1

Workshop 2

01

02

03

04

GRAPHQL GRUNDLAGEN

GraphQL Grundpfeiler
Vergleich zu REST

GRAPHQL CLIENT

GraphQL Konzepte
Voyager
Playground
Queries

GRAPHQL SERVER

Serverelemente
GraphQL-Yoga
Typdefinitionen
Resolver
Subscriptions

FRAGEN

Fragen und Diskussion

01

GRAPHQL GRUNDLAGEN

GraphQL Grundpfeiler
Vergleich zu REST

02

GRAPHQL CLIENT

GraphQL Konzepte
Voyager
Playground
Queries

03

GRAPHQL SERVER

Serverelemente
GraphQL-Yoga
Typdefinitionen
Resolver

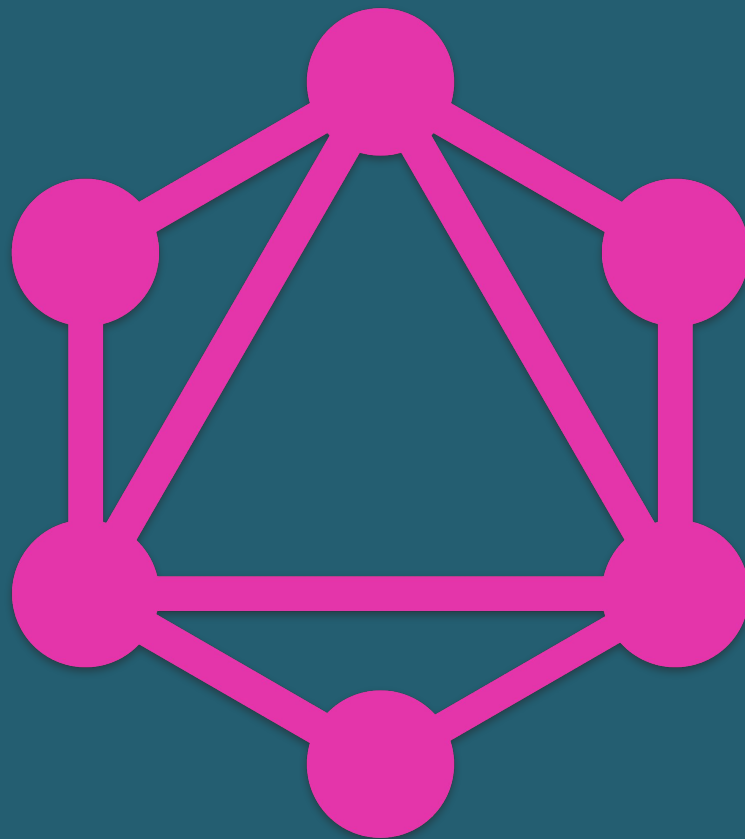
04

FRAGEN

Fragen und Diskussion

GraphQL

ist die Spezifikation einer **Abfragesprache** für APIs und einer serverseitigen **Laufzeitumgebung** für die Ausführung von Abfragen unter Verwendung eines **Typsystems**, welches für die abgefragten Daten definiert ist

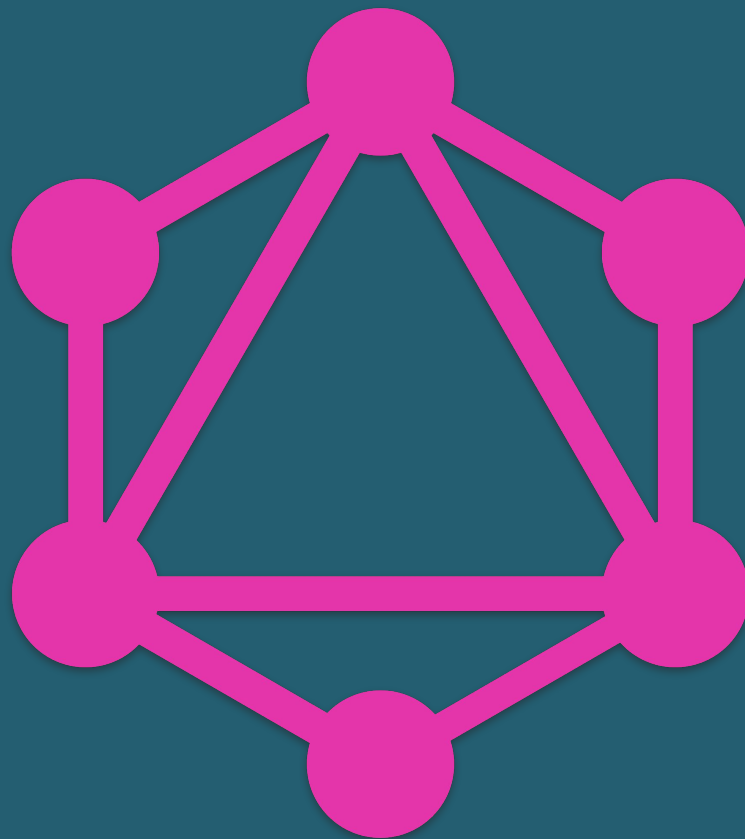


GraphQL

wurde von **Facebook** im Jahr 2012 aufgrund der Schwächen der bestehenden Architekturstile, wie REST und SOAP, und den derzeitigen Anforderungen entwickelt

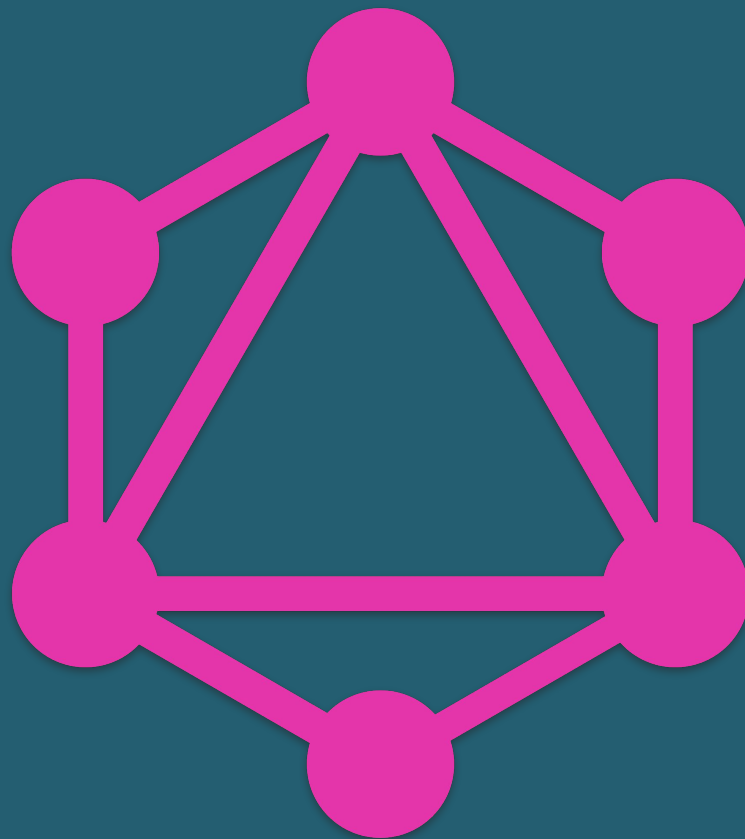
Open Source Spezifikation seit 2015

Gehostet von **Linux Foundation** 2018



GraphQL Grundpfeiler

- ◀ Stark typisierte Schnittstelle mit hierarchischem Aufbau
- ◀ Produktzentrierte Entwicklung (Anforderungen des Front-Ends zuerst / gegen Schnittstelle entwickeln)
- ◀ Client definiert bei Anfrage, welche Daten er haben möchte
- ◀ Introspektive Schnittstelle



REST GraphQL

Endpunkte

CRUD-Operationen

Server-driven

Langsam / Mehrere Anfragen

Ressourcenbasierte Anwendungen

Manuelle Dokumentation

Schema- und Typsystem (nur 1 Endpunkt)

Query, Mutation, Subscription

Client-driven

Schnell / eine Anfrage und spezifischer Aufruf

Mehrere Microservices, mobile Anwendungen

Automatische Dokumentation



01

GRAPHQL GRUNDLAGEN

GraphQL Grundpfeiler
Vergleich zu REST

02

GRAPHQL CLIENT

GraphQL Konzepte
Voyager
Playground
Queries

03

GRAPHQL SERVER

Serverelemente
GraphQL-Yoga
Typdefinitionen
Resolver

04

FRAGEN

Fragen und Diskussion

Scalar Types



INT

Vorzeichenbehafteter 32-Bit
Integer



FLOAT

Vorzeichenbehafteter Float
mit doppelter Genauigkeit



STRING

UTF-8 Zeichenfolge



BOOLEAN

true oder false



ID

Eindeutige Kennung als
String serialisiert

```
Address {  
  street_name: String  
  street_number: String  
  city: String  
  zip_code: Int  
  country: String  
}
```

Nullability

garantiert, dass non-nullable
Attribute präsent (nicht null) sind
bei einer GraphQL-Anfrage

```
name: String  
name: String!
```

```
names: [String]  
names: [String!]  
names: [String]!  
names: [String]!!
```

Object & Enum Types



OBJECT

Repräsentiert ein Objekt,
dessen Attribute und ggf.
dessen Beziehung zu
anderen Objekten

```
Company {  
  id: ID!  
  name: String!  
  address: Address  
  members: [Producer!]  
}
```

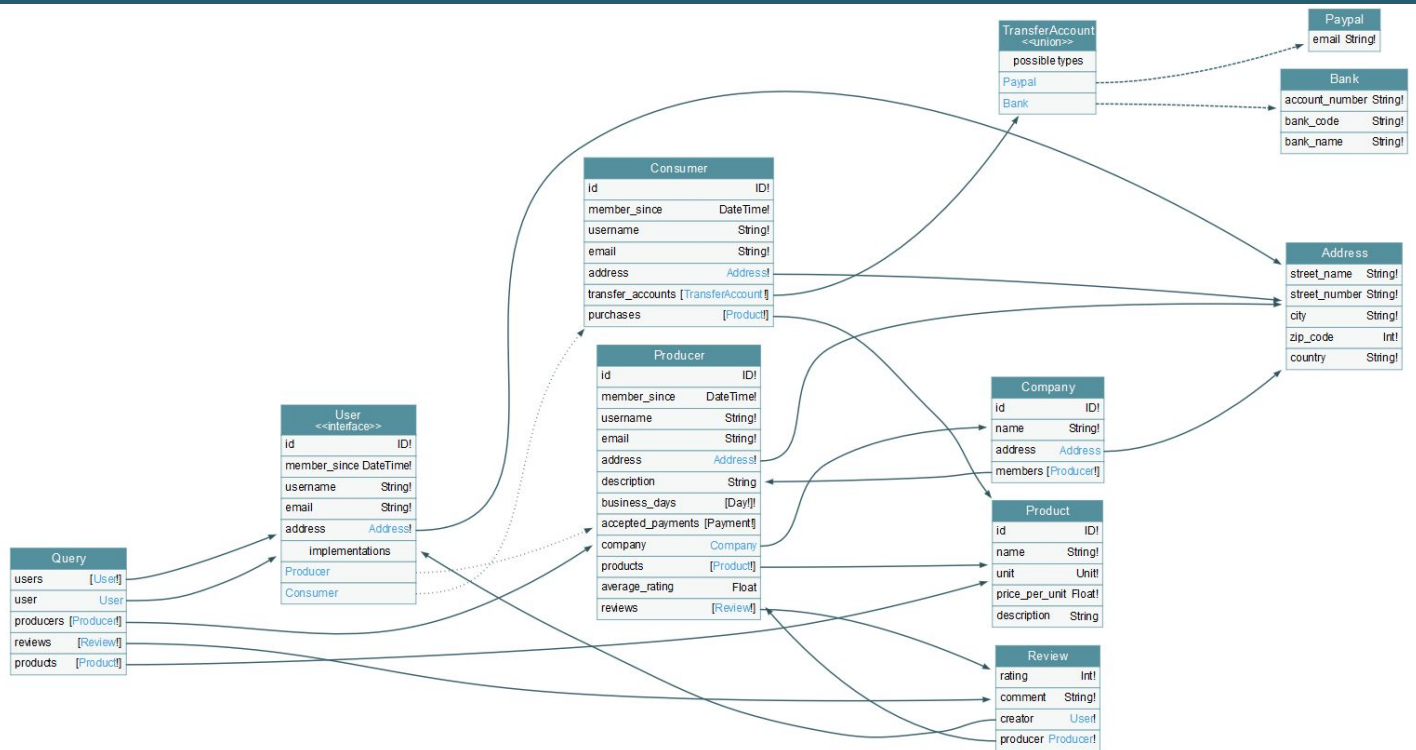


Enum

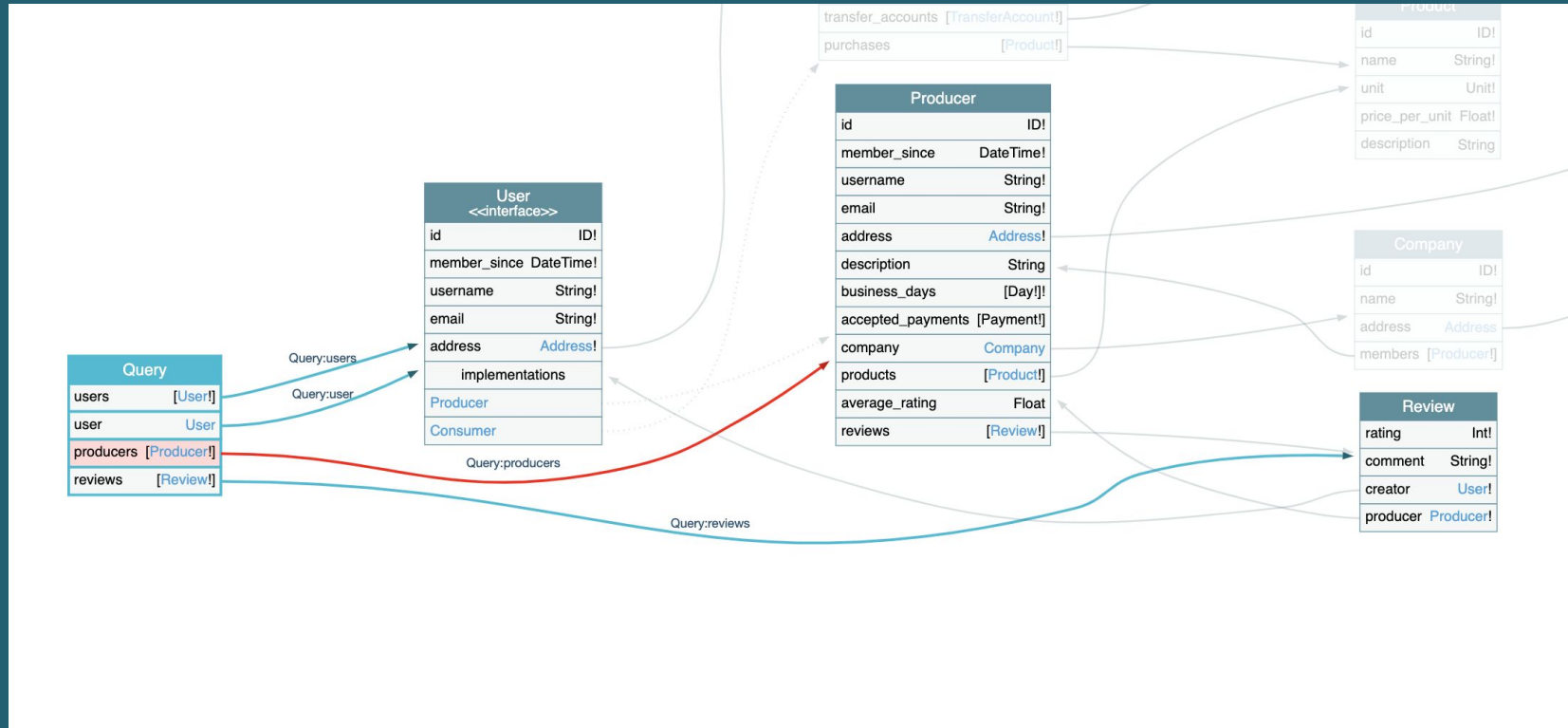
Aufzählungstyp mit
endlichen und fest
definierten Ausprägungen.

```
WorkingDay {  
  MONDAY  
  TUESDAY  
  WEDNESDAY  
  THURSDAY  
  FRIDAY  
}
```

GraphQL Voyager



GraphQL Query



GraphQL Query

Basic Query

```
{  
  
  producers {  
    id  
    products {  
      id  
      ...  
    }  
    ...  
  }  
}
```

Named Query

```
query getProducers {  
  
  producers {  
    id  
    products {  
      id  
      ...  
    }  
    ...  
  }  
}
```

Query mit Argumenten

```
query getProducers {  
  
  producers(name:"Peter") {  
    id  
    products(name: "Apfel") {  
      id  
      ...  
    }  
    ...  
  }  
}
```

Playground Aufgaben 1+2

10
Minuten

- Ermitteln sie mithilfe der user-Query die ID des Nutzers mit dem username "klaus-dieter". Rufen sie anschließend alle von diesem Nutzer erstellten Reviews ab (reviews-Query). Fragen sie hier alle Attribute an (bei creator und producer reicht jedoch jeweils der username).
- Der Nutzer "klaus-dieter" hat einige Reviews erstellt, in welchen er dem Nutzer "peter-lustig" unbegründet schaden möchte. Nun ist Rache angesagt! Schreiben sie als "peter-lustig" ein Hate-Review gegen "klaus-dieter". Nutzen sie hierfür die createReview-Mutation. Benötigte ID's können mit der zuvor erstellten user-Query ermittelt werden.

Variables



VARIABLE

dient der Parametrisierung
von Queries

```
mutation Review($producer:ID!, $creator:ID!){  
  createReview(  
    producer: $producer  
    creator: $creator  
  ){  
    ...  
  }  
}
```

Query variables

```
{  
  "producer": "da8ab4c0",  
  "creator": "d467f50a"  
}
```

Fragments



FRAGMENTS

ermöglichen es eine Menge
von Attributen in
verschiedenen Queries
einzusetzen

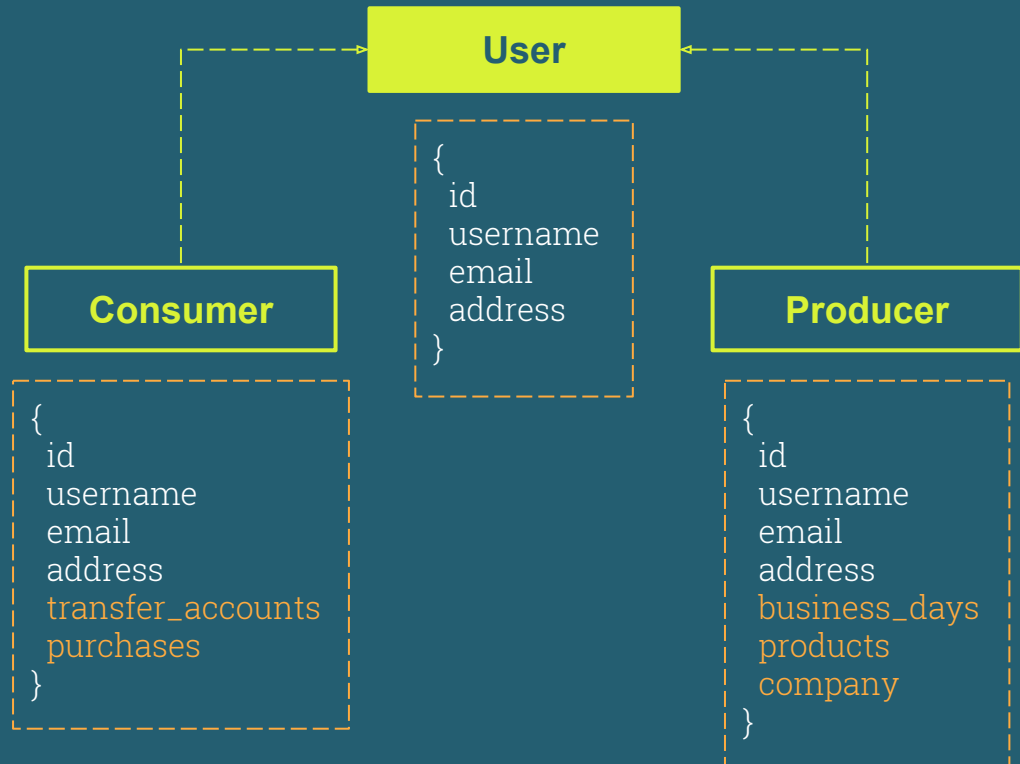
```
fragment UserFragment on User {  
  id  
  username  
  address {  
    street_name  
    city  
  }  
}  
  
query Users {  
  users {  
    ...UserFragment  
  }  
}
```

Interfaces



INTERFACE

ist ein abstrakter Typ, welcher eine Kategorie von Typen darstellt. Definiert Attribute, die für alle Sub-Typen identisch sind.

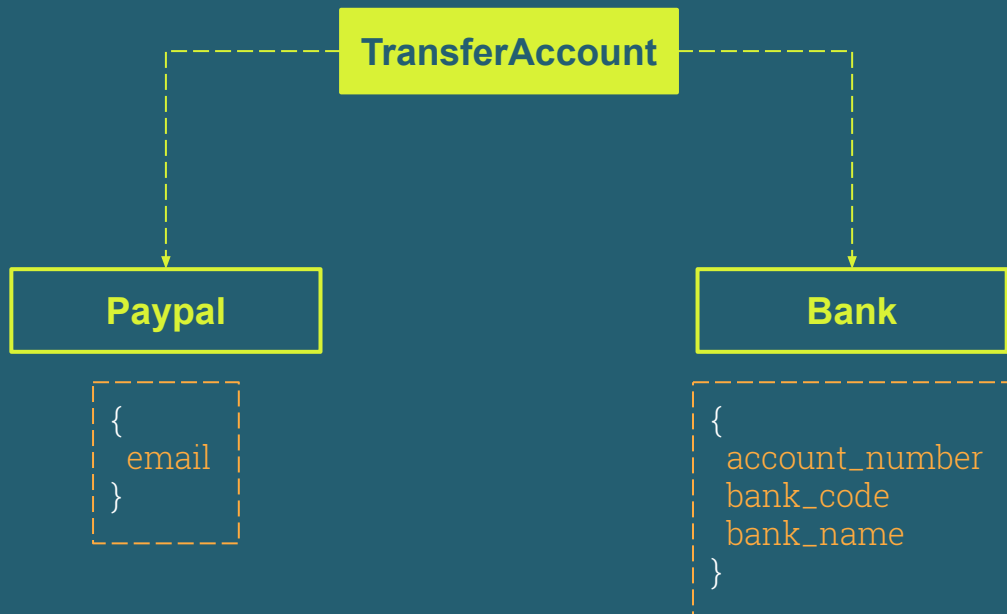


Union Types



UNION TYPES

ähneln den Interfaces.
Sub-Typen besitzen jedoch keine
gemeinsamen Attribute und
werden lediglich für denselben
Zweck verwendet.



Inline Fragments



Inline Fragments

Unterscheidung von Sub-Typen
und direkter Zugriff auf
Typ-spezifische Attribute.

Identisch für Interfaces und Union
Types.

```
query ... {  
  transfer_accounts {  
    ... on Paypal {  
      email  
    }  
  
    ... on Bank {  
      account_number  
      bank_code  
      bank_name  
    }  
  }  
}
```


Playground Aufgaben 3+4

10
Minuten

- Erstellen sie Fragments für die Typen User, Producer und Consumer und nutzen sie diese in den zuvor erstellten Queries und Mutations. (Optional: Nutzen sie auch Variablen)
 - a. Das User-Fragment sollte alle Attribute eines Users beinhalten.
 - b. Beim Producer-Fragment reichen die Attribute `business_days`, `accepted_payments` und `products`.
 - c. Beim Consumer-Fragment müssen die Attribute `transfer_accounts` und `purchases` angegeben werden. Achten sie darauf, dass das Attribut `transfer_accounts` ein Union-Type ist (Inline-Fragments).
- Nutzen sie nun die `users`-Query, um alle Nutzer mit den zu ihrer Rolle passenden Attributen auszugeben (Inline-Fragments). Welche Produkte bieten "peter-lustig" und "klaus-dieter" an? Welche Produkte wurden vom Herrn Paschulke bereits gekauft?

GraphQL Request-Struktur



```
POST /graphql HTTP/1.2
Host: localhost:3000/graphql
Content-Type: application/json
Body: {
  "query": "query User{ user(name: \"klaus-dieter\") { id username } }",
  "operationName": "User",
  "variables": {}
}
```

```
Response Body: {
  "data": {
    "user": {
      "id": "da8ab4c0",
      "username": "klaus-dieter"
    }
  }
}
```

Noch Fragen ?

Weiter mit der
Server-Implementierung und
GraphQL-Subscriptions im zweiten
GraphQL-Workshop . . .

QUELLEN

- ◀ Bilder:
 - ◀ <https://www.pexels.com/>
 - ◀ <https://www.graphql.com/>
 - ◀ <https://insights.stackoverflow.com/trends>
 - ◀ <https://www.getpostman.com/>
- ◀ <https://goodapi.co/blog/rest-vs-graphql>
- ◀ <https://www.apollographql.com/docs/apollo-server/>