

# React Best Practices

0 - Intro

Timo Mämecke TH Köln // MI Master // Weaving the Web 25. Juni 2019



Timo Mämecke

B. Sc. Medieninformatik 2017

Software Engineer bei Railslove seit 2016

Fokus auf Frontend-Anwendungen mit React

Consulting
<React.Cologne /> Meetup
React Barcamp

/ timomeh timo@railslove.com



#### Inhalt

Grundlegendes Wissen in React wird vorausgesetzt.

Erfahrungen, Tipps, Best Practices bei der Entwicklung von React Apps.

Entscheidungen treffen, die im Arbeitsalltag anfallen.

Basierend auf vielen unterschiedlichen Kundenprojekten.

"Schubs in die richtige Richtung" – kein Readme-Wissen.

## tl;dr Folie

Je Thema gibt es einen Foliensatz.

Jeder Foliensatz beinhaltet die wichtigsten Infos auf solch einer tl;dr Folie.

# Ziel einer Anwendung

Skalierbar, modifizierbar, wartbar, betriebssicher.

Anwendungen sind nie "fertig".

Ship early, ship often.

# Ship early, ship often

Wichtig: Features shippen und den Nutzern¹ zugänglich machen.

Refactoring ist normal. Kein Code ist in Stein gemeißelt.

Von Anfang an shippen.<sup>2</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Nutzer können anfangs auch nur Shareholder sein.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> z.B. via Netlify oder GitHub Pages. <a href="https://facebook.github.io/create-react-app/docs/deployment">https://facebook.github.io/create-react-app/docs/deployment</a>

# Opinions Ahead

Diese Best Practices basieren auf **meinen Erfahrungen** aus echten Projekten.

Andere Entwickler arbeiten an anderen Projekte und haben andere Erfahrungen und Meinungen.

Als Entwickler muss man selbst viel ausprobieren, experimentieren, recherchieren und eigene Meinungen bilden.

# tl;dr



ship it!

Es gibt viele unterschiedliche Meinungen und Lösungsansätze.

Verfolgt euer Ziel.

### Topics

- 1 Webpack, Babel & Frameworks
- 2 Komponenten strukturieren
- 3 Projekte strukturieren
- 4 Styling & CSS in JS
- 5 Code Quality & Testing
- 6 VerschiedenesHands on GraphQL mit Apollo Client